

## RAPORT DE ACTIVITATE

Luna: MARTIE

Nume și prenume : STOICA CIPRIAN

Unitate școlară: Școala Gimnazială nr 1 Capesti

Județ: Vaslui

Ciclul de învățământ:

Ciclul de învățământ	Număr elevi grup țintă
Gimnaziu	6 elevi

Nr. crt	Nr. / titlul activității conform cererii de finanțare <sup>1</sup>	Activitate prestată <sup>2</sup>	Perioada desfășurării activității(zile și interval orar)	Materiale/ Instrumente utilizate	Rezultate obținute / materiale elaborate / livrabile	Nr. ore efectuate <sup>3</sup>
	Activitatea 1.3- Activități de intervenție Subactivitatea 1.3.1-activitate pedagogică d	În luna <b>martie</b> , am desfășurat 6 ore cu elevii din grupul țintă. Pe data de 14 martie 2024 " <b>Clubul de sah</b> ", 2 ore. Pe data de 21 martie 2024-, 2 ore. Pe data de 28 martie 2024-, " <b>Clubul de sah</b> ", 2 ore. Am utilizat table de sah din lemn, tabla digitala si sah cu piese magnetice.	14 martie 2024 13 <sup>00</sup> -15 <sup>00</sup> 21 martie 2024 13 <sup>00</sup> -15 <sup>00</sup> 28 martie 2024 13 <sup>00</sup> -15 <sup>00</sup>	Prezentări lectii de sah.(tabla de sah si prezentare piese) Tabla digitala Filmulete	Proiect didactic Proces- verbal de prezență	6 h

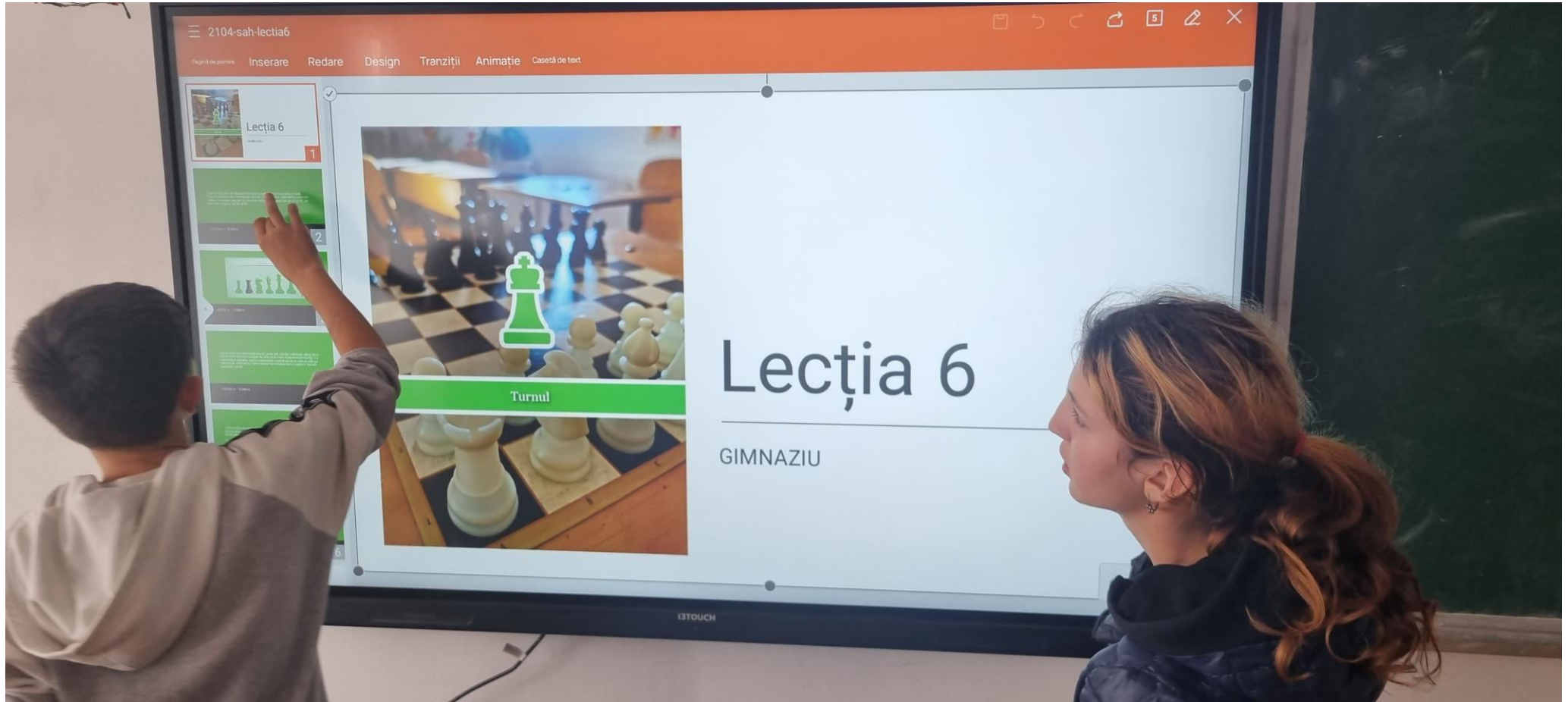
<sup>1</sup> Se va menționa numărul și titlul activității proiectului la realizarea căreia expertul contribuie prin execuția sarcinii respective.

<sup>2</sup> Se va menționa pe scurt activitatea prestată în funcție de sarcina asumată prin contract.

<sup>3</sup> Se vor totaliza numărul de ore alocate pentru execuția activității.

		Produsul muncii elevilor a fost concretizat prin poze.				
	<b>TOTAL ORE LUNA OCTOMBRIE</b>					<b>6 ore</b>

	<b>Numele și prenumele</b>	<b>Funcția</b>	<b>Data</b>	<b>Semnătura</b>
Elaborat	STOICA CIPRIAN	Profesor		
Verificat (coordonator școală)				



Lecția 6

1

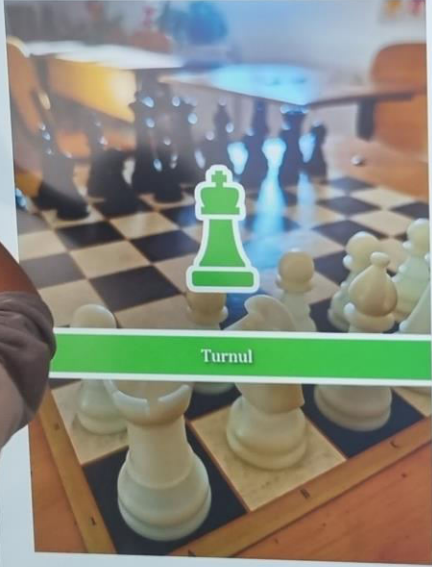
2

3

4

5

6



Turnul

# Lecția 6

GIMNAZIU

**Turnul** este una din piesele folosite la [sah](#). Se mai numește și **tură**. Fiecare jucător are la începutul jocului două turnuri, așezate în colțurile tablei. În notație algebrică, turnurile albului sunt așezate pe a1 și h1, iar cele ale negrului pe a8 și h8.



Turn alb turn negru

Turnul mută pe orizontală sau pe verticală, oricâte pătrățele, atâta timp cât nu este nici unul ocupat de altă piesă (vezi diagrama alăturată). Ca majoritatea pieselor, turnul capturează o piesă adversă care se află pe câmpul pe care mută. Turnul poate face împreună cu regele o mutare specială numită [rocadă](#).

Turnul este cea mai puternică piesă după damă. Din centrul tablei poate ține în bătaie 4 piese ale adversarului, de la marginea tablei 3, iar din colț două piese ale adversarului.

Ca valoare de schimb, turnul valorează cât un nebun (sau cal) plus doi pioni. Echivalarea unui turn cu 5 pioni este riscantă, deoarece forțele sunt calitativ foarte diferite, și caracteristicile poziției primează.